

Robert Scheibe

Diplom Mediensystemwissenschaftler

Jakobstr. 2 - 99423 Weimar - Deutschland
Telefon: +49 3643 776985 – Email: rob.scheibe@gmail.com

Ich habe von Oktober 2000 bis Mai 2006 Mediensysteme an der Bauhaus-Universität Weimar studiert. Der Schwerpunkt meines Studiums lag im Bereich Virtuelle Realität und Mensch-Maschine-Interaktion.

Für meine Diplomarbeit "Taktiler Feedback in immersiven Umgebungen" habe ich im VR Labor der Volkswagen AG in Zusammenarbeit mit der AR-Tracking GmbH ein Eingabegerät mit taktilem Feedback entwickelt. Dieses Gerät wird zur Interaktion in immersiven Umgebungen, wie der CAVE eingesetzt.

Meine Einsatzgebiete sehe ich nicht nur in der Forschung für taktile- und Force-Feedbackgeräten, sondern auch in der Anwendungsentwicklung von virtuellen Applikationen. Erfahrungen mit VR Systemen konnte ich bereits bei Avango und VD2 sammeln.

Berufliche Erfahrung

01.09.2005 – 30.04.2006

Diplomarbeit bei der Volkswagen AG,
"Haptisches Feedback in immersiven Umgebungen"

Juni 2005 – September 2005

Tutor bei der Vorlesung „Webtechnologien“ an der Professur Content Management und Web Technologien bei Prof. Dr. Stein, Bauhaus-Universität Weimar

12.3. - 16.3.2005

Präsentation des Papers „Haptical Feedback through Wheigt Shifting“ auf der [VR2005](#)

August 2004 – März 2005

Mitglied bei der get-up Initiative im [neudeli](#) in Weimar, einem Netzwerk für Existenzgründer, Entwicklung von GSM Produkten

Juni 2004 – Juni 2005

Administration von zwei e-learning Plattformen, Otto-Benecke-Stiftung (Bauhaus-Universität Weimar) und AsiaLink (Asian Institute of Technology, Thailand)

2002 - 2004

angestellt bei der Dynardo GmbH als C++ Entwickler, Entwicklung eines GUI basierten Workflow-Konzepts für TopoSLang, einem Topologieoptimierungsprogramm

Lebenslauf

01.10.2000 - 17.05.2006

Studium der [Mediensysteme](#) an der [Bauhaus-Universität Weimar](#), Abschluss als Diplom Mediensystemwissenschaftler mit „sehr gut“

01.09.1999 - 01.08.2000

Zivildienst in Zwickau, Wohnungslosentreff der Diakonie

09.07.1999

Abitur am Georgengymnasium, Zwickau

1997

vierwöchiges Austauschprogramm nach Rockwall, Texas und New York

1996

vierwöchiger Sprachkurs in Eastbourne, UK

seit 1994

Ausbildung am Konservatorium in Zwickau, klassische Gitarre, später E-Gitarrenunterricht in der Abteilung Populärmusik

1987

Einschulung in die Grundschule in Zwickau

11.07.1980

geboren in Schlema

Publikationen

- Grundhöfer, A., Brombach, B., Scheibe, R., Fröhlich, B.
[Level of Detail Based Occlusion Culling for Dynamic Scenes](#)
In Proceedings of Graphite 2005 - 3rd International Conference on Computer Graphics and Interactive Techniques in Australia and Southeast Asia, pp. 37-45, November 2005
- Scheibe, R., Schneider, H., Hochstrate, J., Fröhlich, B.
[Haptic Feedback Through Weight Shifting](#)
IEEE VR Workshop: New Directions in 3D User Interfaces, Bonn, March 2005

Programmierkenntnisse

- C/C++ (embedded devices)
- Python (pyqt, pyOpenSG, pyVTK)
- Scheme
- [Avango](#), [VD2](#)
- xhtml, css, flash

Sprachkenntnisse

Deutsch - Muttersprache
Englisch - flüssig